

. Gioco n. 2: Memory di coppie minime

- *Materiale:* tessere della tombola rossa (o blu o verde) riprodotte in doppia copia.
- *Numero di giocatori:* 2.
- *Come preparare il gioco:* scegliere 2 coppie minime di parole (ad esempio dalla tombola rossa si potrebbe scegliere pollo-bollo e cola-gola) e usarle in doppia copia.
- *Come giocare:* dopo aver mostrato e denominato tutte le immagini, esse vanno disposte in modo sparso e capovolte sul tavolo. A turno si pesca una carta, la si denomina e si cerca la sua gemella, se la si trova al primo tentativo si ottengono entrambe le carte.
- *Chi vince:* una volta esaurite tutte le tessere, vince chi alla fine ne avrà ottenute di più!
- Man mano che il vostro bambino diventerà più bravo a gestire un maggior numero di elementi potrete aumentare il numero di coppie minime usate!